MODÉLISATION DES PROPRIÉTÉS

ACOUSTIQUES DES MILIEUX GRANULAIRES IMMERGÉS

Problématique

Quels sont les **processus** physiques mis en jeu lors de la propagation d'une **onde acoustique** dans un **milieu granulaire immergé** ?
Comment prendre en compte dans la simulation l'effet des **contacts** entre les grains quand le milieu est soumis à de la **compaction** ?
Répondre à ces questions permettrait de mettre au point une nouvelle méthode de **caractérisation** d'empilements granulaires.
Une des perspectives d'application concerne l'**imagerie** acoustique des fonds marins et des fonds de rivière, où la sédimentation conduit à la formation d'empilements granulaires immergés.

Milieu continu

Une plaque de verre immergée dans de l'eau et une source ultrasonore à 500 kHz (2D)

Deux milieux **homogènes** séparés par une interface **simple**
Phénomène entièrement décrit avec l'**équation des ondes**

$$\begin{cases} \frac{1}{\rho c^2} \frac{\partial P}{\partial t} + \vec{\nabla} \cdot \vec{V} = S(t) \delta(\|\vec{x} - \vec{s}\|) & (1) \\ \rho \frac{\partial \vec{V}}{\partial t} + \vec{\nabla} P = \vec{0} & (2) \end{cases}$$

P : champ de pression
V : champ de vitesse
ρ : masse volumique
c : vitesse du son
S : terme source (position *s*)

→ Résolution de l'équation possible avec un simple algorithme aux **différences finies** [1]

Couplage continu/discret

Quid des **forces** ? Avec ces équations, l'onde est uniquement sensible à la distribution spatiale des masses.
Pourtant, le **déplacement d'une bille** provoque un **mouvement du fluide**, et donc une onde se propage.
De même, la bille subit une **force liée au passage de l'onde**.

Une solution envisagée est d'intégrer directement les **forces** dans l'**équation des ondes**. L'algorithme MD ne fait plus que calculer les forces (4). Pour cela, on remplace le second membre de (2) par :

$$\sum_{k=1}^{N_k} \left[\frac{\vec{F}_{ext_k}}{V_k} \Pi \left(\frac{\|\vec{x} - \vec{x}_k\|}{2r_k} \right) \right]$$

Ainsi, (3) est intégré dans (2).
Le champ de vitesse dans la bille est ensuite intégré pour retrouver le **déplacement** de la bille.

Bille fixée en $z=5$ mm à un ressort selon z (gravité nulle ; pas de source ; $z_0 = 5 + dz$)

Milieu discret

Un empilement de N_k billes de verre immergées de diamètre $\varnothing \approx 1$ mm et une source ultrasonore à 500 kHz (2D)

Un milieu homogène et un milieu **discret**
Une interface macroscopique **irrégulière** (surface du tas)
+ une **multitude** d'interfaces microscopiques (pore-billes)

Description du phénomène par :

- 1 équation des ondes acoustiques (ci-contre)
- N_k fois le **Principe Fondamental de la Dynamique** (1/bille)

$$m_k \vec{a}_k = \vec{F}_{ext_k} \quad (3)$$

m_k : masse de la bille *k*
a_k : accélération de la bille *k*
F_{ext,k} : forces extérieures exercées sur la bille *k*

$$\text{où } \vec{F}_{ext_k} = m_k \vec{g} - \rho_{eau} V_k \vec{g} + \sum_{i=1}^{N_i} \left(\vec{F}_{n_{k,i}} + \vec{F}_{t_{k,i}} \right) \quad (4)$$

N_i : nombre de billes en contact avec la bille *k* (pour le calcul des forces d'interaction)
F_n : réaction normale de la bille *k* sur la bille *i* (ressort, Hertz, amortissement, etc...)
F_t : réaction tangentielle de la bille *k* sur la bille *i* (ressort, Coulomb, etc...)
V_k : volume de la bille *k*

- Résolution des PFD et calcul des forces d'interaction avec un algorithme de **Dynamique Moléculaire (MD)** [2]
- Différences finies telles qu'elles sont inadaptées à la forme et au nombre d'interfaces : quelle **autre méthode** ?

Perspectives

- **Approfondir** la méthode de **couplage** testée avec une bille pour savoir si elle est pertinente avec un **empilement granulaire**.
- Choisir une technique plus **robuste** pour propager l'onde afin de résoudre le problème de chute de précision aux **interfaces**
- **Paralléliser** le code sur GPU avec **OpenCL** pour le tester à plus grande échelle
- Réaliser des **mesures** acoustiques expérimentales sur des milieux granulaires **contrôlés** immergés pour **valider** le modèle

Références

[1] P. Lax and B. Wendroff. Systems of conservation laws. *Communications on Pure and Applied Mathematics*, vol. 13, issue 2, p. 217-237 (1960)
[2] T. Pöschel and T. Schwager. Molecular Dynamics. In Springer editor, *Computational Granular Dynamics - Models and Algorithms* (2005)